



Programschema för Interaktionsdesign – informationsdesign, 180 hp

Programkod: GKE12

Gäller för läsåret 2021/2022

Om programschemat

Varje utbildningsprogram har en fastställd utbildningsplan där det bl.a. framgår alla i programmet ingående kurser. Utbildningsplanen kompletteras årligen med ett programschema där det framgår i vilken läsperiod en programkurs ges, på vilken ort den ges, om den krockar med en annan kurs, osv. Programschemat gäller för ett läsår i taget.

Kurser som hör till huvudområdet för examen har markerats med "X" i kolumnen HO.

K1, K2 osv. i läsperiodskolumnerna står för schemapositioner och visar om kurserna krockar eller inte. Kurser med samma K-värde krockar, kurser med olika K-värden krockar inte. Kurser med värdet "X" kan kollidera med andra kurser i läsperioden.

Följande gäller för aktuella krockskyddskoder/K-värden.

K1 = måndag em + onsdag fm

K2 = måndag fm + torsdag fm

K3 = tisdag fm + torsdag em

K4 = tisdag em + fredag fm

K5 = onsdag em + fredag em (K5a = onsdag em, K5b = fredag em)

I programschemat anges de kurser du som antagen till programmet har platsgaranti till. Platsgaranti gäller under förutsättning att du är behörig till kursen i enlighet med behörighetskraven i kursplanen och att du ansökt i tid.

I kolumnen för "ort" anger "E" att kursen ges i Eskilstuna och "V" att den ges i Västerås.

Information om eventuellt överlapp i kurser anges i kursplanen. Om du läst överlappande kurser får du bara tillgodoräkna dig överlappande poäng en gång i en examen. Kontakta din studievägledare för mer information.



Nivå och klassificering av successiv fördjupning

Högskolan använder följande beteckningar för klassificering av successiv fördjupning där "G" anger att kursen tillhör utbildning på grundnivå och "A" att kursen tillhör avancerad nivå:

| | |
|-----|---|
| G1N | kurs med endast gymnasiala förkunskapskrav |
| G1F | kurs med mindre än 60 hp kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav |
| G1E | kurs som innehåller särskilt utformat examensarbete för högskoleexamen |
| G2F | kurs med minst 60 hp kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav |
| G2E | kurs med minst 60 hp kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav och som innehåller examensarbete för kandidatexamen |
| A1N | kurs med endast kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav |
| A1F | kurs med kurs/kurser på avancerad nivå som förkunskapskrav |
| A1E | kurs som innehåller examensarbete för magisterexamen |
| A2E | kurs som innehåller examensarbete för masterexamen |

Val inom programmet

Under utbildningens gång kan du komma att ges möjlighet att välja kurser inom programmet. Valet sker senast 15 april inför en hösttermin och 15 oktober inför en vårtermin. Inför dessa val informerar värdakademin om de olika valmöjligheterna och om hur det går till att välja.

När du gör dina val ska du alltid utgå från utbildningsplanen tillsammans med examenskraven för den examen du vill uppnå. Kontakta din studievägledare för mer information.

För att kunna bli antagen till en kurs måste du alltid uppfylla de särskilda behörighetskrav som anges i kursplanen, oavsett om du har platsgaranti eller inte. För mer information om kursval inom program, se MDHs webbsida (www.mdh.se). Se även den lokala examensordningen som innehåller alla examensbeskrivningar.

Övriga upplysningar

Beroende på antalet sökande till de enskilda kurserna, kan kurser komma att ställas in. Du bör därför ange reservalternativ vid kursvalet.



Termin 1 och 2 för utbildning som startar höstterminen 2021

| HO | Huvudområde / Kursnamn | Kurskod | Nivå | Hp | Läsperioder | | | | | | | | Studie-takt | Ort |
|----|---|---------|------|-----|-------------|---|-----|----|-----|---|-----|---|-------------|-----|
| | | | | | HT1 | | HT2 | | VT1 | | VT2 | | | |
| | | | | | a | b | a | b | a | b | a | b | | |
| | Informationsdesign | | | | | | | | | | | | | |
| X | Introduktion till interaktionsdesign * | ITE123 | G1N | 7,5 | X | | | | | | | | 100% | E |
| X | Introduktion till informationsdesign | ITE112 | G1N | 7,5 | | X | | | | | | | 100% | E |
| X | Digitala system * | ITE200 | G1F | 7,5 | | | K3 | K3 | | | | | 50% | E |
| X | Grafisk form grundkurs | ITE113 | G1N | 7,5 | | | | | X | | | | 100% | E |
| X | Planerad kommunikation | ITE224 | G1F | 7,5 | | | | | | X | | | 100% | E |
| X | Universell design för interaktion * | ITE208 | G1F | 7,5 | | | | | | | X | | 100% | E |
| X | Kognition, interaktion och informationsdesign | ITE207 | G1F | 7,5 | | | | | | | | X | 100% | E |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | Datavetenskap | | | | | | | | | | | | | |
| | Programmering för interaktiva gränssnitt | DVA130 | G1N | 7,5 | | | K1 | K1 | | | | | 50% | E |

* Kursen bidrar till att uppfylla examenskravet om 75 hp med inriktning Interaktionsdesign.



Termin 3 och 4 för utbildning som startade höstterminen 2020

| HO | Huvudområde / Kursnamn | Kurskod | Nivå | Hp | Läsperioder | | | | | | | | Studie-takt | Ort |
|----|---|---------|------|-----|-------------|---|-----|---|-----|---|-----|---|-------------|-----|
| | | | | | HT1 | | HT2 | | VT1 | | VT2 | | | |
| | | | | | a | b | a | b | a | b | a | b | | |
| | Informationsdesign | | | | | | | | | | | | | |
| X | Digital interaktionsdesign i det fysiska rummet * | ITE246 | G1F | 7,5 | X | | | | | | | | 100% | E |
| X | Vetenskap och design | ITE238 | G1F | 7,5 | | X | | | | | | | 100% | E |
| X | Retorik och berättarteknik | ITE239 | G1F | 7,5 | | | X | | | | | | 100% | E |
| X | Spelifiering för interaktionsdesign * | ITE245 | G1F | 7,5 | | | | X | | | | | 100% | E |
| X | Design genom förstärkt, utbyggd verklighet (xR) * | ITE210 | G1F | 15 | | | | | X | X | | | 100% | E |
| X | Interaktionsdesign i en global värld * | ITE342 | G2F | 7,5 | | | | | | | X | | 100% | E |
| X | Interaktionsdesignerns yrkesroller i olika organisationer * | ITE343 | G2F | 7,5 | | | | | | | | X | 100% | E |

* Kursen bidrar till att uppfylla examenskravet om 75 hp med inriktning Interaktionsdesign.